



## Registro 10-2035

### Identificación

#### Institución

Museo Regional de Rancagua

#### Número de registro

10-2035

#### Nº de inventario

A-827

#### Clasificación

Antropología, Arqueología y Etnografía - Utensilios, Herramientas y Equipos

#### Colección

Arqueológica

#### Objeto

[Clavo \(sujeción\)](#)

#### Dimensiones

Largo 13 cm - Ancho 0,8 cm - Espesor 0,6 cm - Peso 30 Gramos - Largo 6,3 cm - Ancho 0,5 cm - Espesor 0,4 cm - Peso 4 Gramos - Largo 3,1 cm - Ancho 0,48 cm - Espesor 0,3 cm - Peso 3 Gramos

#### Técnica / Material

[Forjado](#) - [Hierro](#)

#### Situación

3 Existentes

#### Descripción

Piezas de color gris oscuro con una cubierta de óxido de color marrón rojizo. la pieza mayor es de cabeza ovoide con el borde combado; no se aprecia rebaba en el cuello de modo que cabeza y cuerpo parecen ser de una misma pieza. El cuerpo es de sección rectangular y presenta rebaje hacia la punta donde se hace más delgado. La punta es roma. El borde del cuerpo forma una leve espiral hacia la punta. La pieza intermedia es de cabeza cuadrada con una leve rebaba en el cuello. El cuerpo es de sección rectangular, cincelado hacia el extremo inferior; la punta es roma. El cuerpo está levemente curvado. . La pieza menor está quebrada y conserva la mitad superior. La cabeza es cuadrada y está combada, el cuerpo es de sección rectangular y cincelado hacia la punta.

#### Estado de conservación

Bueno

---

## Contexto

**Área cultural primer nivel**

Chile

**Área cultural segundo nivel**

Chile Central

**Nombre sitio**

Molino Santa Amelia de Almahue

**Localidad**

Santa Amelia de Almahue

**Comuna**

Pichidegua

**Temporalidad**

Período Histórico/Colonial

**Proyecto de investigación**

Proyecto Fondart 21805-7

**Nombre responsable**

Mario Henríquez Urzúa

**Referencias documentales**

---

## Gestión

**Adquisición****Forma de ingreso**

Resolución CMN

**Procedencia**

Excavación Mario Henríquez

**Fecha de ingreso**

2011-04

**Registradores**

Mario Claudio Henriquez Urzua , 2019-06-18

